



ROMANIA  
JUDETUL ARGES  
CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI COCU

**HOTĂRÂREA NR. 32 Din 31.08.2018**  
**Privind aprobarea achiziționării unei cantități de piatră concasată**

Consiliul Local al Comunei Cocu, județul Argeș întrunit în sedinta extraordinara în data de 31.08.2018, ora 10.00:

- Având în vedere prevederile Legii nr. 98/2016 privind achizițiile publice, cu modificări și completări;
  - Cunoscând prevederile Legii nr. 99/2016 privind achizițiile publice, cu modificări și completări;
  - Ordonanța de Urgență nr. 45/2018 din 24 mai 2018 pentru modificarea și completarea unor acte normative cu impact asupra sistemului achizițiilor publice;
  - Ținând cont de art. 9, alin. 1 din regulamentul cadru de organizare și functionare a consiliului local;
  - Vazând și prevederile art.42, din Legea nr.215/2001 – privind Administratia Publica Locala, republicata cu modificarile si completarile ulterioare;
- În temeiul drepturilor conferite de dispozițiile art.46, alin.1 din Legea Administratiei Publice Locale nr.215/2001, republicata cu modificarile si completarile ulterioare,

**HOTARASTE**

**Art. 1.** Se aprobă inițierea procedurii de achiziție, în condițiile și după procedura prevăzută de legislația în vigoare, a unei cantități de aproximativ 3.500 tone de piatră spartă concasată din granit necesară pentru întreținerea și repararea drumului comunal 182, dar și a unei părți din drumurile publice de pe raza comunei Cocu.

**Art.2.** Achiziția se va realiza cu respectarea întocmai a legislației în vigoare privind achizițiile publice.

**Art. 3.** Prezenta hotărâre va fi înaintată Prefectului Județului Argeș în vederea exercitării controlului de legalitate prin grija secretarului localității.

**Art.4.** Prezenta hotărâre va fi adusă la cunoștință publică și va fi comunicată persoanelor interesate.

**PRESEDINTE DE SEDINTA**  
**Cons. Martin Ion**



SECRETAR  
STANCEA ELENA-ISABELA

Prezenta hotărâre a fost adoptată cu: 8 voturi **pentru**,  
1 **abținere** și  
1 vot **împotriva** din 10 consilieri prezenți